

## **DSL dieSkat-Liga für Mitglieder-Spielbetrieb-Info- Eintritt**

Jede(r) Spieler(in), die/der mit den DOSKV-Regeln einverstanden sind, kann Mitglied der Skat-Liga werden. Jugendliche unter 18 Jahren benötigen hierfür zusätzlich die schriftliche Zustimmung eines Erziehungsberechtigten. Sende das Anmeldeformular (BUTTON "für Mitglieder" - Anmeldeformular) mit allen Daten versehen zurück. Nach Erhalt der Eingangsbestätigung sollten mindestens zwei Monatsbeiträge auf das Clubkonto eingezahlt werden. Sobald der Clubbeitrag verbucht wurde, werden die persönlichen Zugangsdaten, die den Zugriff auf den Mitgliederbereich und den Zugang zum Clubserver gestatten, zugesandt. Der Eintritt in die Skat-Liga ist zu jedem beliebigen Tag im Monat möglich. Der erste Monatsbeitrag wird für den Monat fällig, in dem der Eintritt erfolgt.

### **Austritt**

Der Austritt aus der Skat-Liga ist zu jedem beliebigen Zeitpunkt möglich. **Er muss per E-Mail an [Doktorbier@aol.com](mailto:Doktorbier@aol.com) erfolgen.** Es muss das Austrittsdatum und die Bankverbindung in der Kündigung stehen, damit wir Guthaben - sofern vorhanden - überweisen können. Der Beitrag für den Austrittsmonat bleibt in voller Höhe fällig. Bestehende Restguthaben werden umgehend erstattet. Etwaige Gewinnansprüche aus der laufenden Meisterschaft verfallen. Dasselbe gilt bei Ausschluss aus dem Club.

### **Ausschluss**

Ein Mitglied kann aus dem Club dann ausgeschlossen werden, wenn eine Abstimmung in der Clubführung mit einer einfachen Mehrheit für einen Ausschluss verläuft.

Gründe für einen Ausschluss können sein:

- Beitragsrückstand länger als zwei Monate
- Weitergabe von Clubpasswörtern
- Falsche Angaben bei der Anmeldung
- Stören des Clubfriedens
- Beleidigungen und unangepasste Äußerungen

### **Clubbeitrag / Verlustspielgelder**

Der Monatsbeitrag für die Liga beträgt 3 € Wie bei allen Offline-Skatmeisterschaften und Turnieren, wird auch beim Onlineskat im „Skatclub " dieSkat-Liga" im Falle eines

eigenen verlorenem Spieles ein Verlustspielgeld fällig. In der Liga selbst wird bei einer Serie das Verlustspielgeld wie folgt erhoben:

Jedes verlorene Spiel = 0,15 €

Bei Turnieren richtet sich die Höhe des Verlustspielgeldes nach der Höhe des Startgeldes des jeweiligen Turnieres

Abgereizte Spiele. Sollte ein Spieler 6 oder mehr verlorene Spiele haben, behält sich der Club vor, bis zu 1,50 € je Spiel als Verlustspielgeld zu buchen.

### **Verwendung der Clubbeiträge**

Die gesamten Einnahmen des Clubs fließen in die Clubkasse. Aus der Clubkasse werden alle den Club betreffenden Kosten bezahlt, z.B. - Kontoführungsgebühren - Kosten des Servers - Sonstige anfallende Kosten - Kosten zur Erstellung und Betreuung der Homepage und der Datenbank - Spielleitervergütung

### **Aufgabenverteilung:**

Für die Leitung des Clubs sind zurzeit vier Personen zuständig.

Doktorbier, Löwin081961, Mückchen11, Blödmannsgehilfe. Alle Änderungen, den Club "dieSkat-Liga" betreffend, müssen mit einfacher Mehrheit der Clubführung getroffen werden

### **Spielbetrieb, clubinterne Regeln:**

Gespielt wird auf dem Spielserver vom Skatverband DOSKV, [www.dieskat-liga.de](http://www.dieskat-liga.de)

Dieser Server ist von jedem Internetzugang zu benutzen.

### **Gültiges Regelwerk:**

Es wird streng nach den DOSKV-Regeln <http://doskv.de/ordnungen.htm> gespielt.

Mit der Ausnahme, dass die **Sprungreizung** nicht akzeptiert wird.

### **Änderung dieser Spielregeln:**

Die Clubführung behält sich vor, die Clubregeln, wenn notwendig zu modifizieren.

Sollten die seit dem 01.01.2006 gültigen DOSKV-Regeln geändert werden, werden diese Regeln auch im Skat-Club „dieSkat-Liga“ übernommen.

### **Clubmeisterschaft**

Die Clubmeisterschaft der dieSkat-Liga wird ausschließlich unter den Mitgliedern ausgetragen. Die Meisterschaft findet immer vom 01.04 bis 31.03 eines Jahres statt. Der Meisterschaftsturnus liegt bei 12 Monaten und ist in 12 Monatswertungen unterteilt. Für eine Wertung müssen 13 Serien im Monat gespielt werden. Jeder

Spieler, der eine Wertung in der Meisterschaftsserie zu Ende gespielt hat, wird für die Meisterschaft gewertet. 11 Serien werden zur Meisterschaft gewertet. Es gibt eine Streichwertung

### **Anmeldung zur Ligaserie und Turnier**

Jedes Mitglied, das eine Liga- oder Turnierserie spielen will, muss sich bis spätestens 10 Minuten vor Serienbeginn auf dem Server einfinden. Anmeldeschluss ist 10 Minuten vor Serienbeginn. Notiert wird nach Reihenfolge der Anwesenheit auf dem Clubserver. Sollte die Anzahl der Spieler nicht aufgehen, werden die zuletzt erschienen Spieler gestrichen. Sie können trotzdem vom Spielleiter eingeplant werden, wenn jemand nach Anmeldeschluss nachrutscht. Einen Anspruch auf einen Tisch, der angehängt wird, besteht nicht.

### **Spielzeit**

Die Spielzeit beträgt eine Stunde Sie beginnt mit der Bekanntgabe der Tischeinteilung bzw. dem offiziellen Serienstart. Sollte der Tisch in der vorgegebenen Zeit nicht fertig sein, bricht der Spielleiter ihn ab. Die bis dahin erspielten Punkte werden übernommen. Fehlende Spiele werden als eingepasst gewertet.

### **Setzliste**

Die jeweilige Tischeinteilung zur Serie resultiert aus der Setzliste oder den einzelnen Turnierregeln. Die einzelnen Serien werden zu festen Terminen angeboten und durch den Spielleiter gesetzt. Spieler mit derselben IP-Adresse werden versetzt gesetzt. Es gibt keine Mindestteilnehmerzahl. Dies bedeutet, dass auch nur drei Spieler eine Meisterschaft- oder Turnierserie spielen können.

### **Melden vom Tischergebnis**

Bei Turnieren braucht kein Spieler die Ergebnisse zu melden.

In Ligaserien meldet der Tischsieger unverzüglich nach Spielende seinen Tisch. Wird innerhalb von 5 Minuten überhaupt nicht gemeldet, tritt folgende Regelung in Kraft:

Der Tischsieger bekommt ein Strafgeld in Höhe von 2 €. Der Spielleiter meldet den Tisch. Anteilig werden dem/der Spielleiter/in für den Mehraufwand 1 € gutgeschrieben.

### **Korrektur von Ergebnissen**

Solange eine Meldung in den Vorabergebnissen steht, hat jeder Spieler die Möglichkeit, eine eventuelle Korrektur bei der Clubführung zu beantragen. Danach bleibt das Ergebnis bestehen. Spätere Änderungen bleiben der Clubführung vorbehalten

### **Technische Probleme/Freiflug ohne Wiederkehr**

Die Telefonnummern der Spielleiter erhält jedes Mitglied bei Eintritt. Bei technischen Problemen oder einem Freiflug ohne Wiederkehr ist unverzüglich der Spielleiter zu Informieren. Dieser entscheidet, ob der Tisch abgebrochen oder mit einem Ersatzspieler zu Ende gespielt wird. Sollten die Mitspieler trotzdem den Server

verlassen, wird der Tisch vorerst nach dem bis dahin erspieltem Ergebnis für die betroffenen Spieler gewertet. Die endgültige Wertung behält sich die Clubführung bis zur Klärung vor

### **Strafgelder**

Bei Nichteinhaltung der Clubregeln werden folgende Strafgelder gebucht:

Keine Ergebnismeldung des Tischsiegere : 2,00 €

Ergebnismeldung falsch oder unvollständig: 1,00 €

Provokation am Tisch: 3,00 €

Beleidigungen am Tisch: 5,00 – 10,00 € und eine Spielsperre, die jeweilige Höhe legt die Clubführung fest

Unnötige Verzögerungen am Tisch während des Spiels: 2,00 – 5,00 € die Höhe legt die Clubführung fest

Versäumnung, bei Start der Serie durch den Spielleiter Pünktlich zum Serienstart an den Tisch zu gehen: 2 €. Bei wiederholtem Versäumnis behält sich die Clubführung eine Spielsperre vor

Trotz erfolgter Tischeinteilung nicht an den Tisch gehen 5 €. Dieses gilt auch, wenn der Spieler sich nicht ordnungsgemäß aus der vorherigen gespielten Serie ausgeloggt hat.

Verlassen des Tisches während der laufenden Serie: 5,00 €. Für jedes noch offene Spiel 0,30 € und -50 Punkte. Dieses gilt auch dann, wenn der Tisch z.B. bei Spiel 35 verlassen wird

Die Clubregeln sind ab dem 12.02.2025 für alle Mitglieder verbindlich. Eine Änderung dieser Regeln hält sich die Clubführung zu jeder Zeit offen